Projeto Interdisciplinar 2024

ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITOS FUNCIONAIS

01/04/2024

**HEALTH TRAINING.**

Sumário

[1. Módulo Minha conta 2](#_Toc169347098)

[RF 01 – Criação de perfil de Usuário 2](#_Toc169347099)

[RF 02 – Edição de perfil de Usuário 2](#_Toc169347100)

[RF03 – Recuperação de senha 2](#_Toc169347101)

[RF04 – Visualização de perfil de Usuário 2](#_Toc169347102)

[RF05 - Login de Usuário 3](#_Toc169347103)

[RF06 - Lembre-me 3](#_Toc169347104)

[RF07 – finalizar acesso 3](#_Toc169347105)

[RF08 – Excluir Perfil de Usuário 4](#_Toc169347106)

[2. Módulo Criar cartas 4](#_Toc169347107)

[RF09 - Criação de carta para pergunta 4](#_Toc169347108)

[3. Módulo Jogar 4](#_Toc169347109)

[RF10 - Jogar Dado 4](#_Toc169347110)

[Rf11 – Exibir pergunta e resposta 5](#_Toc169347111)

[Rf12 – Exibir pontuação 5](#_Toc169347112)

[RF13 - Visualização de Lista de Jogos do Usuário 5](#_Toc169347113)

[RF14 - Criação de Novo Jogo 5](#_Toc169347114)

[RF15 - Registro de Auditoria 6](#_Toc169347115)

[RF16 - Mostrar Tabuleiro da Fase 6](#_Toc169347116)

## Módulo Minha conta

### RF 01 – Criação de perfil de Usuário

Descrição:

O sistema deve permitir que novos usuários criem um perfil fornecendo o nome, endereço de e-mail, senha, confirmação de senha e aceitação dos termos de uso de privacidade. Após preenchimento e envio dos dados, o sistema deverá validar as informações recebidas.

As validações serão feitas em: endereço de e-mail e da senha inserida. Caso a validação dê errado, o sistema deverá retornar uma mensagem explicando o erro ao usuário.

Após a criação do perfil, o sistema deverá redirecionar o usuário para a página inicial, confirmando que o perfil foi criado com sucesso.

Prioridade: Essencial

### RF 02 – Edição de perfil de Usuário

Descrição:

O sistema deve permitir aos usuários editar seu perfil, atualizando o nome, e-mail e senha. Após preencher e enviar os dados, o sistema deverá apresentar uma mensagem de confirmação indicando que as alterações foram salvas com sucesso ou de erro, caso as alterações não tenham sido feitas.

Além disso, durante a submissão do formulário, as validações dos dados serão feitas em: nome, endereço de e-mail e senha. Caso a validação dê errado, o sistema deverá retornar uma mensagem explicando o erro ao usuário.

Prioridade: Essencial

### RF03 – Recuperação de senha

Descrição:

O sistema deve permitir a troca da senha para os usuários, onde eles preencherão seu endereço de e-mail, para receber um código de verificação, e definir uma nova senha. Após a alteração da senha, o sistema deverá exibir uma mensagem confirmando que a senha foi atualizada com sucesso e redirecionar o usuário para a tela de login.

Prioridade: Essencial

### RF04 – Visualização de perfil de Usuário

Descrição:

O sistema deve disponibilizar uma opção de "Visualizar perfil", que abrirá uma página contendo todos os dados do perfil do usuário, menos sua senha. Além da opção de alteração (RF02)

Prioridade: essencial

### RF05 - Login de Usuário

Descrição:

O sistema deve permitir que o usuário faça autenticação utilizando seu endereço de e-mail e senha cadastrados. O sistema deve fornecer um campo para que o usuário insira seu e-mail e outro campo para a senha. Após preencher e enviar os dados, o sistema deve validar os dados fornecidos. Se os dados forem válidos, o usuário será redirecionado para a página inicial do sistema. Caso os dados não sejam válidos, o sistema deve exibir uma mensagem de erro informando que o e-mail ou a senha estão incorretos. O sistema deve ter uma opção para os usuários que esqueceram suas senhas, redirecionando-os para a funcionalidade de recuperação de senha (RF03).

Prioridade: Essencial

### RF06 - Lembre-me

Descrição:

O sistema deve fornecer uma opção de "Lembre-me" na tela de autenticação, que, se marcada, manterá o usuário conectado mesmo após fechar o navegador. A opção deve ser apresentada como uma caixa de seleção ao lado do campo de senha. Quando a opção "Lembre-me" estiver marcada, o sistema deve lembrar do usuário por um período de 30 dias, mantendo-o autenticado em sessões futuras. Caso o usuário desmarque a opção ou faça logout manualmente, a sessão deve ser encerrada e não persistida.

Prioridade: desejável

### RF07 – finalizar acesso

Descrição:

O sistema deve permitir que o usuário faça o encerramento de uso de suas contas.

O sistema deve fornecer um botão de logout acessível a partir de qualquer página do sistema, localizado no menu de navegação superior. Assim sistema deve encerrar a sessão do usuário e redirecioná-lo para a tela de login. O sistema deve garantir que, após o logout, o usuário não possa acessar nenhuma funcionalidade restrita sem fazer login novamente.

Prioridade: Essencial

### RF08 – Excluir Perfil de Usuário

Descrição:

O sistema deve permitir que o usuário exclua permanentemente o seu perfil e todos os dados associados à sua conta. Esta ação deve ser irreversível e requerer confirmação por parte do usuário.

Prioridade: Essencial

## Módulo Criar cartas

### RF09 - Criação de carta para pergunta

Descrição:

O sistema deve permitir que os administradores criem novas cartas. Para isso, os administradores devem ter acesso a uma interface onde será possível preencher o nome, o tipo e a descrição de uma carta e suas respostas, sendo possível as opções “verdadeira” ou “falsa”.

O sistema deve realizar validações para garantir que apenas administradores criem cartas e também deve validar o nome, o tipo, a descrição e as respostas. Caso um usuário não autorizado tente acessar essa funcionalidade, o sistema deverá apresentar uma mensagem de erro indicando a fala de permissão.

Prioridade: desejável

## Módulo Jogar

### RF10 - Jogar Dado

Descrição:

O sistema deve permitir que os usuários joguem um dado virtual durante o jogo. O sistema deve fornecer um elemento na interface, com a aparência de um dado, para o usuário clicar e jogar o dado. Ao clicar no elemento, o sistema deve gerar aleatoriamente um número de 1 a 6 que decidirá a quantidade de casas que ele deverá se mover. O sistema deve exibir visualmente o resultado do dado ao usuário. Durante o jogo, esse dado estará sempre visível na página.

Prioridade: Essencial

### Rf11 – Exibir pergunta e resposta

Descrição:

O sistema deve exibir uma pergunta e as opções de respostas de verdadeiro ou falso ao usuário após o lançamento do dado. A pergunta deve ser selecionada aleatoriamente de um banco de perguntas configurado previamente de acordo com cada fase.

O usuário deve poder selecionar uma das opções de resposta e submeter sua escolha. O sistema deve validar a resposta e fornecer feedback ao usuário, indicando se a resposta está correta ou incorreta.

Prioridade: Essencial

### Rf12 – Exibir pontuação

Descrição:

O sistema deve exibir na tela a pontuação do usuário em porcentagem de acertos das perguntas respondidas. A pontuação deve ser atualizada em tempo real à medida que o usuário responde às perguntas, indicando claramente o número total de perguntas respondidas, o número de acertos e a porcentagem de acertos.

Após terminar a fase se a pontuação for maior que 80% o usuário passa para próxima fase.

Prioridade: Essencial

### RF13 - Visualização de Lista de Jogos do Usuário

Descrição:

O sistema deve apresentar aos usuários uma página contendo uma lista de jogos realizados pelo usuário. A lista de jogos deve incluir dados como ID do jogo, pontuação, data de criação e status. Cada jogo na lista deve ser clicável, redirecionando o usuário para uma página de detalhes do jogo. A página de lista de jogos deve ser acessível a partir da página inicial do sistema.

Prioridade: Desejável

### RF14 - Criação de Novo Jogo

Descrição:

O sistema deve permitir que o usuário inicie um novo jogo a partir da página inicial do sistema. Na página inicial, deve haver uma opção identificada para iniciar um novo jogo. Ao acionar a opção para iniciar um novo jogo, o sistema deve redirecionar o usuário para uma página onde ele iniciar uma nova instância do jogo. O sistema deve garantir que os usuários só possam iniciar um novo jogo se estiverem autenticados. A página de criação de novo jogo deve ser acessível a partir da página inicial do sistema.

Prioridade: Essencial

### RF15 - Registro de Auditoria

Descrição:

O sistema deve registrar todas as ações críticas e relevantes dos usuários em um log de auditoria para fins de segurança, conformidade e monitoramento. Este registro deve incluir detalhes como a identidade do usuário, a ação realizada e a data e hora da ação.

Prioridade: Essencial

### RF16 - Mostrar Tabuleiro da Fase

Descrição:

O sistema deve exibir o tabuleiro do jogo para a fase atual em que o jogador se encontra. O tabuleiro deve ser claramente visível e interativo, permitindo que o jogador visualize e interaja com os elementos da fase de forma intuitiva.

Prioridade: Desejavel

**APROVAÇÃO E AUTORIDADE PARA PROCEDER**

Aprovamos o projeto como descrito acima e autorizamos a equipe a prosseguir.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nome | Assinatura | Data |
| Mateus Boche / Frederico Andrade |  | 15/04/2023 |
|  |  |  |